



GUIA DE ESTUDIO CULTURA DIGITAL II

Elaboro: Prof. (a): Alfredo Sánchez Ruiz

Nombre del Alumno: _____

Grupo: _____ **No. de Control:** _____

DESARROLLA LOS 7 TEMAS EN UNA HOJA POR CUARTILLA (A MANO) Y ENTREGA EL TRABAJO A TU PROFESOR EL DÍA DEL EXAMEN

I.- SOFTWARE

- CONCEPTO DE SOFTWARE
- SOFTWARE EDUCATIVO

II.- MOTORES DE BÚSQUEDA

- NAVEGADOR WEB
- BUSCADOR (MOTOR DE BÚSQUEDA)

III.- TEORÍA DEL COLOR

- COLORES PRIMARIOS, SECUNDARIOS Y TERCIARIOS
- COMBINACIÓN Y CONTRASTE
- PSICOLOGÍA DEL COLOR
- METODOLOGÍA DEL DISEÑO DE CONTENIDOS DIGITALES.

IV.- TÉCNICAS Y MÉTODOS DE INVESTIGACIÓN DIGITAL

- LITERACIDAD DIGITAL
- MÉTODOS DE INVESTIGACIÓN CUALITATIVA.

V.- LENGUAJE HTML

- ESTRUCTURA Y ELEMENTOS BÁSICOS DE UNA PÁGINA WEB HTML

VI.- HERRAMIENTAS EN LÍNEA PARA INVESTIGAR Y MANEJAR INFORMACIÓN.

- EJEMPLOS

VII.- PROCESAR DATOS USANDO SOFTWARE ESTADÍSTICO

- FUNCIONES
- MEDIDAS DE TENDENCIA CENTRAL
- DISPERSIÓN DE DATOS
- GRÁFICOS